AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 36674

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC 1 BELLUNO
Codice meccanografico	BLIC829003
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA CAVOUR, 2
Provincia	BELLUNO
Comune	BELLUNO
CAP	32100
Telefono	043725127
Email	BLIC829003@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	552
Plessi	BLIC829003 BLAA82901X BLAA829021 BLEE829015 BLEE829026 BLEE829037 BLEE829048 BLMM829014

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	BLIC829003 - IC 1 BELLUNO
Codice candidatura	36674
Importo totale richiesto	€ 48.480,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	3035
Data Delibera Collegio docenti	26/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	3036
Data Delibera Consiglio d'istituto	26/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - A scuola di relazioni	€ 48.480,00
TOTALE PROGETTI	€ 48.480,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI			
Sottoazione	**Tipologia modulo**	**Titolo**	**Importo**
ESO4.6.A4.A	Attività ricreative e ludiche	Giochi con me? 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Attività ricreative e ludiche	Oltre la maschera	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	"Che fatica...sana"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Giochi con me? 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Hallo kids 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Full immersion	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Hallo kids 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Non è un "problema"!	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 48.480,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: A scuola di relazioni
ESO4.6.A4
ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - A scuola di relazioni
Descrizione	Il progetto si pone l'obiettivo di realizzare per gli alunni della primaria e della secondaria di I grado, in orario extracurricolare, attività ricreative, di potenziamento delle competenze in italiano, matematica e inglse, di socialità, e attività creative, sportive, teatrali e, più in generale, iniziative che favoriscano l'aggregazione, l'inclusione, la socialità, l'accoglienza e la vita di gruppo. Le attività verranno svolte sia durante l'a.s. che nel periodo estivo anche epr venire incontro alle esigenze organizzative delle famiglie. Accanto agli obiettivi didattici specifici dei singoli moduli desideriamo far emergere i punti di forza e i talenti degli alunni, in un'ottica orientativa e di offrire agli alunni occasioni di confronto, socializzazione e spazi per creare nuove amicizie in luoghi reali e non virtuali.
Codice CUP	E34D26003890007
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 48.480,00

MODULO	
Tipo modulo	Attività ricreative e ludiche
Titolo modulo	263899 - Giochi con me? 1
Descrizione	Progetto di giochi cooperativi per le classi 1^, 2^ e/o 3^ della scuola primaria che mira a sostituire l'agonismo esasperato con la collaborazione. I bambini lavorano in gruppo per raggiungere un obiettivo comune, sviluppando l'inclusione, l'empatia e le abilità sociali attraverso attività pratiche ed esperienziali. Giochi per fare squadra
Data inizio prevista	14/06/2027
Data fine prevista	27/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	BLEE829015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Giochi con me? 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	261277 - Hallo kids 1
Descrizione	Il corso di inglese sarà basato sul gioco per le classi prime, seconde e/o terze della scuola primaria utilizzano metodologie ludiche e interattive (come Total Physical Response, storytelling e flashcard) per stimolare l'apprendimento naturale. Avvicinare i bambini alla lingua inglese in modo naturale e positivo. L'obiettivo è superare l'idea dell'inglese come materia scolastica, trasformandolo in uno strumento di comunicazione ed espressione attraverso il gioco, il movimento e la socializzazione. Obiettivi di Apprendimento Ascolto (Listening): Sviluppare la capacità di comprendere comandi, istruzioni semplici e storie. Parlato (Speaking): Memorizzare vocaboli, formule di saluto e piccole frasi. Competenze trasversali: Favorire la cooperazione, l'autostima e il rispetto delle regole attraverso le dinamiche di gruppo. Non sono previste verifiche scritte o voti tradizionali. La valutazione si baserà sull'osservazione sistematica durante il gioco, valutando la partecipazione attiva, la capacità di interagire con i compagni e l'interesse dimostrato.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BLEE829015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Hallo kids 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	259615 - "Che fatica...sana"
Descrizione	Questo modulo sarà dedicato in particolare agli alunni di classe 1^ e 2^ della Scuola Secondaria di I grado. Attraverso il movimento l'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. Utilizza una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa diverse gestualità tecniche Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico e extrascolastico Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle. Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo e a un corretto regime alimentare. Le attività sportive favoriscono il nascere e il cementersi di buone relazioni.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BLMM829014
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Che fatica...sana"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Attività ricreative e ludiche
Titolo modulo	259593 - Oltre la maschera
Descrizione	Un laboratorio teatrale, prima ancora che un'attività artistica è un'esperienza formativa e socializzante inserita in un progetto educativo che favorisce la creatività e la fantasia dei partecipanti e permette agli studenti di mettersi alla prova, di scoprire una passione, di entrare in sintonia con gli altri, di scoprore la forza di un gruppo, perché il teatro è un gioco di squadra. Tale attività, progettata per gli studenti e le studentesse della SSPG, favorirà il dialogo e le capacità relazionali attraverso il lavoro di gruppo. Il laboratorio teatrale consente un apprendimento attivo, gli alunni imparano ad esprimersi attraverso i movimenti del corpo, ma nello stesso tempo affinano la capacità di analisi e di riflessione su un testo letterario e la capacità di lettura critica del contenuto.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLMM829014
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Oltre la maschera

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	259599 - Full immersion
Descrizione	Il modulo, pensato per gli studenti delle classi III della SSPG, è ideato come un percorso di potenziamento e finalizzato all'acquisizione della certificazione Trinity. Le attività avranno l'obiettivo di migliorare le abilità di ascolto, scrittura e conversazione, attraverso lezioni flessibili e personalizzate e per mezzo di strumenti digitali e interattivi, grazie al laboratorio linguistico di cui la scuola è dotata. Il percorso, prevedendo la possibilità di partecipazione degli alunni di tutte le classi III, permetterà anche lo sviluppo di capacità sociale e relazionali.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLMM829014
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Full immersion

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	259609 - Non è un "problema"!
Descrizione	Il modulo di matematica, che ha come destinatari gli alunni della classi II della SSPG, punta a colmare le lacune di base e a consolidare il metodo di studio. Il programma si concentra su quattro aree chiave: Aritmetica (frazioni, proporzioni e percentuali), Geometria (aree e volumi dei solidi), Algebra (calcolo letterale ed equazioni di primo grado) e Logica. Gli obiettivi didattici che ci si pone sono: consolidare le conoscenze di base; aiutare nell'organizzazione dei contenuti propri della disciplina; supportare l'uso delle tecniche di calcolo. Le attività si svilupperanno attarverso metodologie didattiche innovative
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BLMM829014
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Non è un "problema"!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	261286 - Hallo kids 2
Descrizione	Il corso di inglese sarà basato sul gioco per le classi quarte, quinte e/o terze della scuola primaria utilizzano metodologie ludiche e interattive (come Total Physical Response, storytelling e flashcard) per stimolare l'apprendimento naturale. Avvicinare i bambini alla lingua inglese in modo naturale e positivo. L'obiettivo è superare l'idea dell'inglese come materia scolastica, trasformandolo in uno strumento di comunicazione ed espressione attraverso il gioco, il movimento e la socializzazione. Obiettivi di Apprendimento Ascolto (Listening): Sviluppare la capacità di comprendere comandi, istruzioni semplici e storie. Parlato (Speaking): Memorizzare vocaboli, formule di saluto e piccole frasi. Competenze trasversali: Favorire la cooperazione, l'autostima e il rispetto delle regole attraverso le dinamiche di gruppo. Non sono previste verifiche scritte o voti tradizionali. La valutazione si baserà sull'osservazione sistematica durante il gioco, valutando la partecipazione attiva, la capacità di interagire con i compagni e l'interesse dimostrato.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BLEE829015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Hallo kids 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	272389 - Giochi con me? 2
Descrizione	Progetto di giochi cooperativi per le cl.4^, 5^ e/o 3^ scuola primaria che mira a sostituire l'agonismo esasperato con la collaborazione. I bambini lavorano in gruppo per raggiungere un obiettivo comune, sviluppando l'inclusione, l'empatia e le abilità sociali attraverso attività pratiche ed esperienziali.
Data inizio prevista	07/06/2027
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BLEE829015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO				
Giochi con me? 2				
Tipo Costo	**Voce di costo**	**Modalità calcolo**	**Valore unitario**	**Importo**
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"
Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?
Risposta:
- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"
Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?
Risposta:
- SI