AVVISO - 81652, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra
CANDIDATURA N. 18480

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC 1 BELLUNO
Codice meccanografico	BLIC829003
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA CAVOUR, 2
Provincia	BELLUNO
Comune	BELLUNO
CAP	32100
Telefono	043725127
Email	BLIC829003@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	628
Plessi	BLIC829003 BLAA82901X BLAA829021 BLEE829015 BLEE829026 BLEE829037 BLEE829048 BLMM829014

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra
Istituto	BLIC829003 - IC 1 BELLUNO
Codice candidatura	18480
Importo totale richiesto	€ 48.480,00

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - E...state insieme	€ 48.480,00
TOTALE PROGETTI	€ 48.480,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	ARTE IN NATURA 1° livello	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	TUTTI IN SCENA secondaria	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	ARTE IN NATURA 2° livello	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	IN MOVIMENTO 2° livello	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	IN MOVIMENTO 3° livello	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	IN MOVIMENTO 1° livello	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	SCACCO MATTO Primaria + Secondaria	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	IL CORRIERE DEI RICCIOLI	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 48.480,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: E...state insieme
ESO4.6.A4
ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - E...state insieme
Descrizione	Il corso mira alla riduzione dei divari territoriali nella scuola primaria e alla lotta alla dispersione scolastica. Accanto agli obiettivi didattici specifici dei singoli moduli ci si propone di far emergere i punti di forza e i talenti degli alunni, in un'ottica orientativa e di offrire agli alunni occasioni di confronto, socializzazione e spazi per creare nuove amicizie in luoghi reali e non virtuali
Codice CUP	E84D25002570007
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	10/07/2026
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 48.480,00

MODULO	
Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	142333 - IN MOVIMENTO 2° livello
Descrizione	Questo modulo sarà dedicato in particolare agli alunni di classe 3^, 4^ e 5^ di tutto l'Istituto. In sintonia con le Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo di istruzione, si individuano i seguenti traguardi per lo sviluppo di alcune competenze : L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti Utilizza una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva Sperimenta in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa diverse gestualità tecniche Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico e extrascolastico Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo e a un corretto regime alimentare All'interno di questo modulo è prevista una mattinata di attività motoria al lago di Santa Croce.
Data inizio prevista	29/06/2026
Data fine prevista	10/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE829015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IN MOVIMENTO 2° livello

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	142319 - ARTE IN NATURA 1° livello
Descrizione	Questo modulo sarà dedicato in particolare agli alunni delle classi 1^ e 2^ di tutto l'Istituto. Le attività che verranno svolte nel corso delle dieci lezioni saranno dedicate alla carta e al suo uso nel realizzare quaderni, libretti e libri d'arte. Verranno utilizzate tecniche di legatoria e origami. Verranno utilizzate carte di diverse tipologie e spessori e anche carte di recupero. I manufatti realizzati dagli alunni verranno decorati con il disegno, l'acquerello, la cianotipia, il ricamo e il collage. Alcune attività saranno dedicate alla lavorazione dell'argilla e alla produzione di piccoli manufatti con materiali naturali e installazioni di land art. Si prevede una mattinata al Lago di Santa Croce per osservare le opere di land art. Gli obiettivi, come riportato nelle Indicazioni nazionali per il Curricolo del 2012, che ci si prefigge di raggiungere sono: - stimolare l'osservazione della natura - ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali -rielaborare creativamente materiali di uso comune -utilizzare tecniche osservative -utilizzare consapevolmente gli strumenti e le tecniche figurative Accanto a questi obiettivi didattici ci si propone di far emergere i punti di forza e i talenti degli alunni, in un'ottica orientativa e di offrire agli alunni occasioni di confronto, socializzazione e spazi per creare nuove amicizie in luoghi reali e non virtuali
Data inizio prevista	15/06/2026
Data fine prevista	10/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE829015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ARTE IN NATURA 1° livello

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	142420 - SCACCO MATTO Primaria + Secondaria
Descrizione	Il progetto è indirizzato in particolare agli alunni delle classi 4^ e 5^della Scuola Primaria di tutti i plessi dell'istituto e delle classi della Secondaria di I grado. È in linea con le Indicazioni nazionali per il curricolo del Primo ciclo di Istruzione. Molteplici sono i benefici del gioco degli scacchi sullo sviluppo del bambino: sviluppo capacità cognitive e relazionali, miglioramento della socialità, formazione del carattere ed educazione civica.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	10/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLMM829014
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SCACCO MATTO Primaria + Secondaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	142431 - IN MOVIMENTO 3° livello
Descrizione	Questo modulo sarà dedicato in particolare agli alunni di classe 1^ e 2^ della Scuola Secondaria di I grado. In sintonia con le Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo di istruzione, si individuano i seguenti traguardi per lo sviluppo di alcune competenze : L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti Utilizza una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva Sperimenta in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa diverse gestualità tecniche Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico e extrascolastico Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo e a un corretto regime alimentare. All'interno di questo modulo è prevista una mattinata di attività motoria al lago di Santa Croce.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	12/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLMM829014
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IN MOVIMENTO 3° livello

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	142324 - IN MOVIMENTO 1° livello
Descrizione	Questo modulo sarà dedicato in particolare agli alunni di classe 1^ e 2^ di tutto l'Istituto. In sintonia con le Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo di istruzione, si individuano i seguenti traguardi per lo sviluppo di alcune competenze : L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti Utilizza una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva Sperimenta in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa diverse gestualità tecniche Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico e extrascolastico Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo e a un corretto regime alimentare. All'interno di questo modulo è prevista una mattinata di attività motoria al lago di Santa Croce.
Data inizio prevista	15/06/2026
Data fine prevista	10/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE829015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IN MOVIMENTO 1° livello

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	146528 - TUTTI IN SCENA secondaria

Descrizione	Gli obiettivi di questo laboratorio teatrale nella scuola secondaria di primo grado mirano a promuovere la crescita personale e sociale degli studenti attraverso l'esperienza teatrale. Questi obiettivi includono lo sviluppo della creatività, della comunicazione, della consapevolezza di sé e degli altri, della socializzazione e della capacità di lavorare in gruppo. Ecco alcuni obiettivi specifici che vengono perseguiti: Sviluppo della creatività e dell'immaginazione: Il teatro offre uno spazio in cui gli studenti possono esplorare la propria creatività attraverso il gioco, l'improvvisazione e la drammatizzazione. Miglioramento della comunicazione verbale e non verbale: Attraverso esercizi di espressione corporea, vocale e gestuale, gli studenti imparano a comunicare in modo più efficace e consapevole. Consapevolezza di sé e degli altri: Il teatro aiuta gli studenti a esplorare le proprie emozioni e a comprendere meglio le emozioni degli altri, favorendo l'empatia e la capacità di relazionarsi con gli altri. Socializzazione e lavoro di gruppo: L'esperienza teatrale incoraggia la collaborazione, il rispetto reciproco e la capacità di lavorare insieme per raggiungere un obiettivo comune. Acquisizione di competenze trasversali: Il laboratorio teatrale può contribuire allo sviluppo di competenze utili nella vita quotidiana, come la capacità di risolvere problemi, di prendere decisioni e di gestire le emozioni. Conoscenza del linguaggio teatrale: Gli studenti possono acquisire una conoscenza di base dei meccanismi teatrali, delle tecniche di recitazione e della storia del teatro. Messa in scena di uno spettacolo: L'obiettivo finale può essere la messa in scena di uno spettacolo, che permette agli studenti di mettere in pratica quanto appreso e di sperimentare la soddisfazione di un'esperienza creativa condivisa. Inoltre, il laboratorio teatrale può essere uno strumento utile per prevenire il disagio scolastico, favorire l'inclusione sociale e valorizzare le diversità culturali.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/05/2026

Sede dove è previsto il modulo	BLMM829014
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TUTTI IN SCENA secondaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	146165 - ARTE IN NATURA 2° livello
Descrizione	Questo modulo sarà dedicato in particolare agli alunni delle classi 3^, 4^ e5^ di tutto l'Istituto. Le attività che verranno svolte nel corso delle dieci lezioni saranno dedicate alla carta e al suo uso nel realizzare quaderni, libretti e libri d'arte. Verranno utilizzate tecniche di legatoria e origami. Verranno utilizzate carte di diverse tipologie e spessori e anche carte di recupero. I manufatti realizzati dagli alunni verranno decorati con il disegno, l'acquerello, la cianotipia, il ricamo e il collage. Alcune attività saranno dedicate alla lavorazione dell'argilla e alla produzione di piccoli manufatti con materiali naturali e installazioni di land art. Si prevede una mattinata al Lago di Santa Croce per osservare le opere di land art. Gli obiettivi, come riportato nelle Indicazioni nazionali per il Curricolo del 2012, che ci si prefigge di raggiungere sono: - stimolare l'osservazione della natura - ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali -rielaborare creativamente materiali di uso comune -utilizzare tecniche osservative -utilizzare consapevolmente gli strumenti e le tecniche figurative Accanto a questi obiettivi didattici ci si propone di far emergere i punti di forza e i talenti degli alunni, in un'ottica orientativa e di offrire agli alunni occasioni di confronto, socializzazione e spazi per creare nuove amicizie in luoghi reali e non virtuali
Data inizio prevista	15/06/2026
Data fine prevista	10/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE829015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ARTE IN NATURA 2° livello

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	154275 - IL CORRIERE DEI RICCIOLI

Descrizione	La creazione del giornalino scolastico digitale ha diversi obiettivi, tra cui sviluppare le competenze di scrittura, favorire la comunicazione, promuovere la creatività e stimolare il senso critico degli studenti. Inoltre, mira a coinvolgere attivamente gli studenti nella vita della scuola, offrendo loro uno spazio per esprimersi, condividere esperienze e sviluppare competenze trasversali. Ecco alcuni obiettivi specifici del progetto di giornalino scolastico: Sviluppo delle competenze linguistiche e comunicative: Il giornalino offre agli studenti l'opportunità di migliorare le proprie capacità di scrittura, lettura e comunicazione, sia in italiano che in altre lingue. Promozione della creatività e dell'espressività: Attraverso la realizzazione di articoli, interviste, recensioni, poesie e altri contenuti, gli studenti possono esprimere la propria creatività e fantasia. Favorire la collaborazione e il lavoro di gruppo: La redazione di un giornalino scolastico richiede la collaborazione tra gli studenti, che devono imparare a lavorare insieme, condividere idee e responsabilità. Sviluppo del senso critico e della capacità di analisi: La scelta degli argomenti da trattare, la raccolta di informazioni e la stesura degli articoli stimolano la capacità di analisi critica e di valutazione delle fonti. Coinvolgimento attivo nella vita della scuola: Il giornalino diventa un mezzo per comunicare le attività scolastiche, le iniziative, i progetti e le esperienze degli studenti e del personale scolastico. Potenziamento delle competenze digitali: L'utilizzo di strumenti informatici per la redazione e la pubblicazione del giornalino online permette agli studenti di acquisire competenze digitali. Valorizzazione della scuola come comunità: Il giornalino può diventare uno strumento per promuovere l'immagine della scuola, far conoscere le sue attività e i suoi valori. Creazione di un archivio storico digitale: Il giornalino può raccogliere e conservare le memorie della vita scolastica, diventando un documento storico della scuola stessa. In sintesi, il progetto di giornalino scolastico è un'esperienza formativa completa che mira a sviluppare diverse competenze negli studenti, promuovendo la loro crescita personale, culturale e sociale.

Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLMM829014
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IL CORRIERE DEI RICCIOLI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara che l'inserimento delle delibere avverrà in fase successiva

☑ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"
Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?
Risposta:
- Si

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"
Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- Si